

"Auf den Spuren von Max Havelaar"

Das ist Modul Nr. 3 von 3 Modulen zum Thema Fair Trade.
Die vorangehende Durchführung der Module 1 und 2 ist möglich aber nicht notwendig.



youngCARITAS



Anleitung

Thema	Fair Trade: Wo versteckt sich Max Havelaar?
Art des Blockes	Fussball- und Detektivspiel
Dauer	ca 2.5 Stunden
Alter Zielgruppe	Pfadistufe / 11-14 jährig
Anzahl TN	Min. 8 TN, keine Einschränkung nach oben, aber mehr als 30 werden nicht empfohlen
Anzahl Leiter	Bis 10 TN 2 Leiter, 10-20 TN 2-4 Leiter, 20-30 TN 2-6 Leiter
Gelände	Dorf/Stadt mit verschiedenen Lebensmittelläden und Platz für ein Fussballspiel
Ziele	Fairness spielerisch erleben und verstehen, was "Max Havelaar" bedeutet.

Material	Eine Programmanleitung
	Ein Fussball (idealerweise aus dem Fairen Handel!)
	Ein Spielfeld mit zwei improvisierten Toren (Material, um Spielfeld / Tore anzuzeigen)
	Stoffbündel (Anzahl = Spielerzahl geteilt durch 4)
	Evt. Lose oder andere Idee, wie die Fussballmannschaften eingeteilt werden
	1 als Max Havelaar verkleidete Person
	Pro Detektivgruppe ein Spuren-Verzeichnis (Liste für gefundene Fairtrade-Produkte) und einen Filzstift/Bleistift.
	Pro Detektivgrupperuppe eine Digidcam oder ein Handy mit Fotofunktion (kann den TN auch zum Mitbringen aufgetragen werden)
	Für die LeiterInnen: youngCaritas-Flyer und Infoblatt über Max Havelaar
	Fair Trade Zvier-Zutaten, die als Preise verwendet werden und danach gegessen werden können
Fair Trade Ice-Tea für den Zvieri	

Zeit

Vorbereitung	Alles ausdrucken: Programmanleitung, Spuren-Verzeichnisse, Flyer „Fair gewinnt“, Infoblatt über Max Havelaar	10 Min. (Zuhause)
	Fairtrade-Preise für GewinnerInnen vorbereiten.	je nach Preis
	Grundinfos zu Fairem Handel durchlesen.	10 Min. (Zuhause)
	Spielfeld definieren und zwei Goals aufstellen/abstecken.	5 Min. (vor Ort)
	Allenfalls Ladenbesitzer/FilialleiterInnen in der Region vorher informieren.	

Einleitung	Zwei gleich grosse Gruppen werden gebildet: Gruppe "Süd" und Gruppe "Nord". Die SpielerInnen für die Gruppe „Nord“ werden zufällig ausgelost/bestimmt.	5 Min.
	Regeln erklären: Die Mitglieder der Gruppe „Süd“ werden immer zu zweit mit einem Stoffband an den Beinen aneinandergebunden.	5 Min.
	Die Gruppe „Süd“ hat nur einen Goalie. Dieser darf den Ball aber nicht mit den Händen berühren.	
	Die Gruppe „Nord“ spielt normal Fussball, hat aber zwei Goalies, die den Ball auch mit den Händen abwehren dürfen.	
	Fussballspiel gemäss oben genannten Regeln.	15 Min.
	Nach einer gewissen Zeit taucht "Max Havellar" auf (Verkleidung frei wählbar) und stellt für alle die gleichen Regeln her: Alle können die Bündel abziehen und normal Fussball spielen. Der geheimnissvolle Max Havelaar verschwindet wieder.	5 Min.
Anschliessend wird fair nach den normalen Regeln weitergespielt.	10 Min.	

Hauptteil	Überleitung: Nach dem Spiel wundern sich die Jugendlichen, wo der Unbekannte ist, der ihnen zu einem fairen Spiel verholpen hat... Sie wollen also nach ihm fahnden. Die LeiterInnen erklären anhand des Infoblattes wer Max Havelaar ist und wo man ihn finden kann (<i>damit ist gemeint: In welchen Einkaufsläden man Max Havelaar-Produkte findet</i>).	5 Min.
	Spielerklärung: Die Kinder gehen gruppenweise als Detektive in ihrem Dorf in Coop, Migros, Volg etc. auf Spurensuche und haben dafür eine Stunde Zeit. Gesucht wird Max Havelaar. Er versteckt sich auf verschiedensten Produkten. Die Kinder tragen auf der Spuren-Liste die gefundenen Max Havelaar-Produkte und den Fundort (Laden) ein und machen für jedes Produkt ein Beweisfoto. Auf den Fotos muss das Produkt und das Havelaar-Logo zu erkennen sein. Pro gefundene Spur erhält die Gruppe einen Punkt. Es gewinnt die Gruppe mit den meisten Punkten.	5 Min.
	Gruppen bilden, pro Gruppe wird eine Digicam oder ein Handy mit Fotoapparat benötigt. Jede Gruppe erhält ein Spurenverzeichnis (=A4-Blatt) und einen Filzstift.	5 Min.
	Nun kann das Detektivspiel wie oben erklärt losgehen!	60 Min.
	Spiel-Ende: Die Gruppen treffen zum vereinbarten Zeitpunkt wieder am Ausgangsort ein und geben an, wie viele Produkte mit dem Max Havelaar-Logo sie gefunden haben. (Kurze Kontrolle durch die LeiterInnen anhand der Listen und Fotos, entsprechende Verteilung der Punkte)	10 Min.
Abschluss	Preisverleihung: Mögliche Preise für die Gewinner-Gruppe: Fairtrade-Schoggi, Fairtrade-Gummibärli, Fairtrade-Fruchtsaft (z.B. Michèle)	2 Min.
	Ausklang: Gemeinsam Fairtrade-Zvieri essen und dazu Fairtrade Ice Tea trinken. Während dem Zvieri essen erklärt der Pfadileiter / die Pfadileiterin, was sie tun können für den Fairen Handel:	offen
	Was Pfadis tun können: Achte beim Einkauf auf das Max Havelaar-Gütesiegel - Frage in deinem Lieblingsrestaurant nach Fairtrade-Produkten - Erzähle deinen Freunden/Familie/Bekannten von Fairtrade - Engagiere dich bei youngCaritas!	

Damit ist der Programmblock beendet, vielen Dank, dass Du ihn durchgeführt hast!