

Migration climatique

Partie principale : Jeu à postes de Klima-Commitment
 Une des 3 introductions à Klima-Commitment
 devrait être effectuée juste avant le début de l'activité



VEREIN KLIMA COMMITMENT



Thème	Migration climatique
Type	Jeu à postes
Durée	Postes : 85 minutes (durée de jeu selon le choix d'estimer soi-même d'allonger et sera ensuite compté)
Âge part.	Louveteaux et éclais (7-14 ans)
Nombre de part.	10 – 30
Nombre de mon.	1
Terrain	Pas de limite
Buts	Être sensibilisé au thème de la nature et de l'environnement, tout comme à celui des migrations climatiques.

Matériel	1 règle du jeu (=c'est ce document)
	Morceau de carte au trésor (7 morceaux)
	Trésor (soit le cacher soi-même comme un casse-croute ou autre) soit remplacer par un trésor de Geocoaching
	Quizz sur l'eau
	Toutes les cartes „vrai ou faux“
	Document „bon exemple“ et „mauvais exemple“ comme solution pour le jeu du „vrai ou faux“
	Liste des animaux menacés
	Toutes les cartes des tabous climatiques (ils sont en double dans la présentation > triés les doubles chez quelques participants)
Liste collectionneur et chercheur	

Temps

Préparation	Tout imprimer : règle du jeu, quizz sur l'eau, cartes vrai ou faux, carte du monde, cartes "pourquoi aller chercher trop loin", liste des animaux menacés, cartes tabou, liste des collectionneurs et chercheurs.	10 min. (à la maison)
	Faire les morceaux de la carte au trésor (être en 7 morceaux)	40 min. (à la maison/ sur place)
	Tout découper : cartes "vrai ou faux", carte "pourquoi aller chercher trop loin" carte climat-tabou	40 min. (à la maison)
	Cacher le trésor ou choisir un trésor sur www.geocoaching.com	45 min. (sur place)

Partie principale	<p>Les éclais trouvent un morceau de la carte au trésor. Soit les coordonnées sont marquées dessus, soit c'est un morceau de carte muette et il y a une croix dessus. Cependant c'est clair que ce n'est qu'un morceau de la carte, la première partie du chemin. Naturellement le groupe décide de se mettre en route pour chercher le trésor. (Pour la distance, il peut être prévu une journée de promenade normale jusqu'à ce qu'il trouve les 6 lieux avant le trésor. Etant donné que la distance est libre entre les postes, c'est aux animateurs d'estimer le temps). Ils prennent alors leur sac à dos pour la journée et partent (ils marchent ensemble).</p> <p>Pendant la promenade les éclais découvrent (ou l'animateur leur explique) qu'il y a différents postes où ils vont pouvoir recevoir le prochain morceau de carte après avoir effectué une mission qui les conduit au poste d'après. A la fin, ils vont trouver un trésor. Cela sera dans la plupart des cas un trésor (par ex un casse-croute) que les animateurs auront cachés à cet endroit. On peut aussi choisir un trésor déjà caché par www.geocoaching.com. Ensuite il faut simplement emmener un autre truc (un nouveau trésor) que l'on déposera à la place de l'autre.</p>	5 min.
--------------------------	---	--------

<p>Poste 1: quizz sur l'eau</p> <p>Par bonne réponse, une personne du groupe peut se mettre dans une autre rangée. Les personnes de l'autre rangée se croise les mains pour faire un pont avec les mains. Ils peuvent ainsi porter les eclais les plus légers sur leur bras jusqu'à l'autre. Le groupe reçoit le prochain morceau de carte lorsque 5 personnes ont été portées sur une distance de 5 mètres. Si trop de réponse sont mauvaises, à tel point que personne n'atteint la rangée, l'animateur peut répéter les mauvaises réponses aussi longtemps jusqu'à ce que le groupe puisse remarquer les réponses et ensuite réunir assez de bonnes réponses.</p>	15 min.
<p>Poste 2: vrai ou faux ?</p> <p>Sur le terrain, répartir les différentes cartes. Le groupe doit en trouver le plus possible et les trier en deux tas : ce qui est inscrit sur la carte est vrai ou faux ? Notamment ce qui est bon ou mauvais pour l'environnement? Si toutes les cartes qui sont triées sont bonnes, le groupe reçoit le prochain morceau de carte (l'animateur peut trier les fausses en même temps et les redonner au groupe pour qu'il les retriie correctement).</p>	10 min
<p>Poste 3: filtre à particules</p> <p>Maintenant l'animateur joue contre les enfants (s'il y a moins de 5 animateurs, les plus vieux enfants jouent avec les animateurs). Les animateurs sont des particules fines (ce sont des toutes petits morceaux qui salissent l'air). Les particules fines peuvent être attrapées, si trois enfants forment un filtre à particule, soit un cercle autour d'un animateur. Les animateurs écartent les jambes. Un facteur dérangeant (un ou une animateur/trice) peut libérer une particule en passant sous ses jambes. Le groupe reçoit le prochain morceau de carte lorsque toutes les particules sont neutralisées, donc prisonnières.</p>	10 min
<p>Poste 4: Collectionneur et chercheur</p> <p>Les participants reçoivent une liste de 16 objets quidoivent être trouvés dans les environs. Ils ont 10 minutes pour faire cela. Si dans ce temps, ils trouvent toute la liste, ils reçoivent le morceau de carte suivant. S'ils n'y arrivent pas, ils peuvent encore chercher mais doivent ramener 12 objets pour recevoir malgré tout le morceau de carte.</p>	15 min
<p>Poste 5: Animaux menacés</p> <p>Le groupe représente en mime des animaux menacés en mime qui est soufflé par un des animateurs à l'oreille d'un des eclais (de la liste des animaux menacés). Si quelqu'un du groupe devine quel est l'animal, cette personne peut mimer le prochain animal. Une fois que le groupe a fait 10 animaux, il reçoit le prochain morceau de carte.</p>	15 min
<p>Posten 6: Tabou-climat</p> <p>Par ce jeu, 10 concepts doivent être devinés, afin que le dernier morceau de carte soit gagné. Un membre du groupe commence et reçoit une carte de tabou avec un concept expliqué. Les concepts présentés ne doivent pas être nommés (un animateur le contrôle!) et pas une partie du nom non plus. Celui qui devine le concept fait deviner le prochain. S'il n'y a pas d'espoir avec un concept, la prochaine carte peut être tirée.</p>	15 min
<p>Ensuite le groupe a réuni tous les morceaux de la carte au trésor et peut trouver le trésor ! Si c'est sur www.geocoaching.com, ne pas oublier de le rembourser.</p>	

Ainsi le programme est terminé, merci de l'avoir mené !

Vient directement maintenant la conclusion de Klima-Commitment, qui est disponible dans un document séparé sur le site web scout.